



**PREFEITURA MUNICIPAL DE PIRAI DO SUL**  
**SECRETARIA DE ESPORTES E LAZER**  
**GESTÃO 2009 - 2012**

**REGULAMENTO JOGOS DE VERÃO 2012 - XADREZ**

**FÓRMULA DE DISPUTA**

1. O sistema de competição será o seguinte:
  - a) Xadrez Relâmpago - Sistema suíço em 8 rodadas com tempo de reflexão de 5 min./k.o.;
  - b) Schüring em turno único para o torneio de equipes para até 8 equipes inscritas;
  - c) Suíço em até sete rodadas para 9 ou mais equipes (em ambos os casos o tempo de reflexão do xadrez por equipes será de 25 min./k.o.).
  
2. Sistema de cálculo de desempenho por modalidade:
  1. Serão consideradas as pontuações de cada enxadrísta em cada prova.
  
  2. Para efeito de POJ (pontos obtidos pelo jogador) o enxadrísta desclassificado receberá pontuação 0 (zero).
  
  3. Para efeito de POJ não serão considerados os pontos obtidos em vitórias por *bye*.
  
  4. Cada tabuleiro terá um peso, a saber:
    - a) Tabuleiro 1 (pontuação x 6);
    - b) Tabuleiro 2 (pontuação x 5);
    - c) Tabuleiro 3 (pontuação x 4);
    - d) Tabuleiro 4 (pontuação x 3);
    - e) Tabuleiro 5 (pontuação x 2);
    - f) Por equipes (pontuação x 8).
  
  5. A pontuação que irá apontar a equipe campeã geral e soma das pontuações de todos os tabuleiros + a prova por equipes.

**CRITÉRIOS DE DESEMPATE:**

**1. Critérios de desempate dos Torneios:**

**a) Torneio no sistema suíço (individual);**

1. Pontos;
2. Confronto direto;
3. Maior número de vitórias;
4. Milésimos medianos;
5. Milésimos totais;
6. Berger;
7. Maior rating Fexpar vigente;
8. Partida extra de xadrez relâmpago no sistema de *morte súbita* (5x4).

**b) Para o Xadrez por equipes;**

1. Match Points (3, 1, 0);
2. Pontos (todos os tabuleiros);
3. Confronto Direto.
4. Berger;
5. BSV;
6. Partida extra de xadrez relâmpago no sistema *Morte Súbita* (5x4).

**2. Critérios de desempate na classificação final geral:**

1. Melhor desempenho no xadrez por Equipes;

**DISPOSIÇÕES GERAIS**


01. A anotação não será obrigatória.
02. Enxadrístas da mesma equipe não se enfrentarão.
03. Os tempos de espera para efetivação de W.O.s serão os seguintes:
  - a) Xadrez Relâmpago - 5 min. (Individual)
  - b) Xadrez Rápido - 15 min. (por equipes)



**PREFEITURA MUNICIPAL DE PIRAI DO SUL**  
**SECRETARIA DE ESPORTES E LAZER**  
**GESTÃO 2009 - 2012**

04. O enxadrista que faltar em duas rodadas na modalidade de xadrez individual será desclassificado do evento. O enxadrista desclassificado poderá participar da modalidade de xadrez por equipes.
05. Para efeito de POJ não será considerado a pontuação do enxadrista desclassificado.
06. Na modalidade de xadrez por equipes não haverá desclassificação por tabuleiro. Salvo tenha sido suspenso ou expulso da competição por outros motivos descritos no regimento interno do CX, mantendo-se, porém a pontuação conquistada até o momento da pena, se houver.
07. A equipe somente poderá iniciar sua partida, xadrez por equipes, com no mínimo dois enxadristas presentes na hora e local determinados. Caso isso não ocorra depois de verificado o tempo para efetivação de w.o., a equipe não será desclassificada da modalidade, porém os membros causadores do w.o. não poderão disputar os Jogos de Verão do ano de 2013 na modalidade de Xadrez.
08. Caso alguma equipe seja desclassificada a mesma receberá pontuação 0 (zero) na classificação da modalidade de xadrez por equipes.
09. O Capitão da Equipe (tabuleiro 1 ou 2) será o responsável pelo preenchimento da planilha de resultado por equipes, devidamente assinadas, se for o caso.
10. Serão árbitros da modalidade de Xadrez Maurides Ferreira da Silva Júnior (Árbitro da Confederação Brasileira de Xadrez - CBX), Sérgio Busquete e Rafael Ferreira da Luz Silva.
11. Estas são algumas das penalidades a disposição do(s) Árbitro(s).
- a) Advertência;
  - b) Aumento de tempo do adversário;
  - c) Redução de tempo do jogador infrator;
  - d) Declaração de perda da partida;
  - e) Expulsão do evento;
  - f) Nos **Jogos de Verão** estarão também sujeitos às penalidades impostas pelo Regimento Interno do CX.
12. Esta competição valerá pontos para o ranking piraiense de xadrez e rating FEXPAR de xadrez rápido e relâmpago (modalidades individuais e por equipe).
13. Os campeões gerais das modalidades individuais e os integrantes da equipe campeã geral estarão classificados para a Copa dos Campeões no final do ano (Apenas os enxadristas locais).
14. Para efeito de emparelamento o n.º 01 na prova individual receberá a cor branca.
15. Cada equipe será composta de 5 tabuleiros (TAB 1, TAB 2, TAB 3, TAB 4 e TAB 5). Ou 4 tabuleiros, de acordo com o número de jogadores inscritos.
16. Caso haja um número inferior de inscrições, o coordenador da modalidade poderá rever a fórmula de disputa realizando apenas provas de xadrez individual.
17. Jogadores descritos como tabuleiros 1 não poderão enfrentar os jogadores do tabuleiro 2 e assim sucessivamente (na prova de xadrez por equipes).
18. Todos os jogadores serão submetidos a sorteio de acordo com critérios técnicos de rating e histórico para que todas as equipes tenham jogadores em todos os níveis.
19. Os casos omissos neste regulamento serão dirimidos pelo Coordenador da modalidade.
20. Os Jogos de Verão de Xadrez acontecem nos dias: 28 de janeiro (prova individual), às 14h, e dia 29 de janeiro (xadrez por equipes) a partir das 9h.

Piraí do Sul, 02 de janeiro de 2012.

  
**Maurides Júnior**  
Coordenador da Modalidade

  
**Edson A. Staron**  
Sec. de Esportes e Lazer